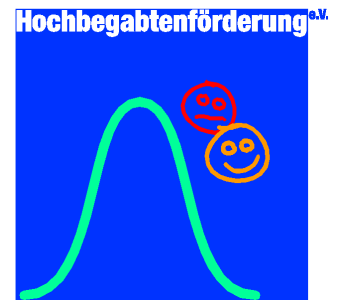




Seit 10 Jahren Dauerbrenner bei der [Hochbegabtenförderung!](#)

Einsteiger

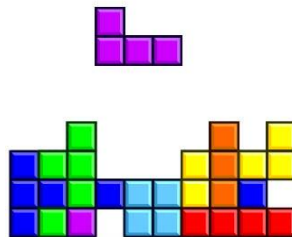
(Einstieg ab ca. 12 Jahren)



Zu Anfang wird solides Programmier-Handwerk erlernt.

Damit schließt Ihr Kind souverän die klaffende **IT-Lücke in vielen Schulen.**

Wenn wir später Spiele-Klassiker wie **Moorhuhn, Tetris, Snake** oder **MemoryPuzzle** programmieren, geschieht dies bereits annähernd auf **Universitäts-Niveau**, auf welchem wir uns in Folge auch an die Lösung komplexer wissenschaftlicher Problemstellungen begeben werden, wie **Datenverschlüsselung, Mondlandung, Evolutionsberechnungen, Chaostheorie** und **Fraktale.**



Python ist die geeignetste Einstiegssprache für Programmieranfänger und zugleich flexible und mächtige Sprache von Weltrang für Fortgeschrittene!

Die **intuitive interne Entwicklungsumgebung** ist auch von Kindern sofort beherrschbar.

Python ist **übersichtlich** und **klar** und bietet **schnelle Erfolge.**

Python legt das **Grundverständnis** für alle Programmiersprachen.

Python ist ideale **Vorbereitung** auf den IT-Unterricht an der Schule.

Python besitzt sehr **umfangreiche Anwendungs-Bibliotheken.**

Python ist perfekt auch für daheim: **kostenfrei** verfügbar für **Windows** und **Mac.**

Python bietet Anfängern **kindgerechte Turtle-Grafik**, die einfach Spaß macht.

Apropos Spaß: Der Name "**Python**" geht auf die Komikergruppe "**Monty Python**" zurück.

Python wird von professionellen Programmierern geschätzt in allen Bereichen der IT-Welt:

Grafik, 3D, Spiele, Internet, Mikrocontroller & Steuerungen (z.B. **Raspberry Pi**).